

# KeyboardEmulator konfigurieren

## Ziel

Damit Barcode-Scans auf zuverlässig in **COBI.wms** ankommen, muss die App **keyboardemulator** so konfiguriert werden, dass sie die Scandaten per **BroadcastReceiver** an COBI.wms übergibt.

## Voraussetzungen

- App keyboardemulator (getestet mit Version v11.4.3.M)
- COBI.wms ist installiert
- Nach Möglichkeit: COBI.wms während der Einrichtung geschlossen

## Übersicht der erforderlichen Einstellungen

- **Function:** Scanner aktivieren, **Barcode2D** aktivieren, KeyCode setzen
- **AppSettings:** **BroadcastReceiver** aktivieren und Broadcast-Action/Key setzen
- Optional/empfohlen: **End mark = Enter**

---

## 1) Scanner aktivieren und Barcode2D konfigurieren (Tab „Function“)

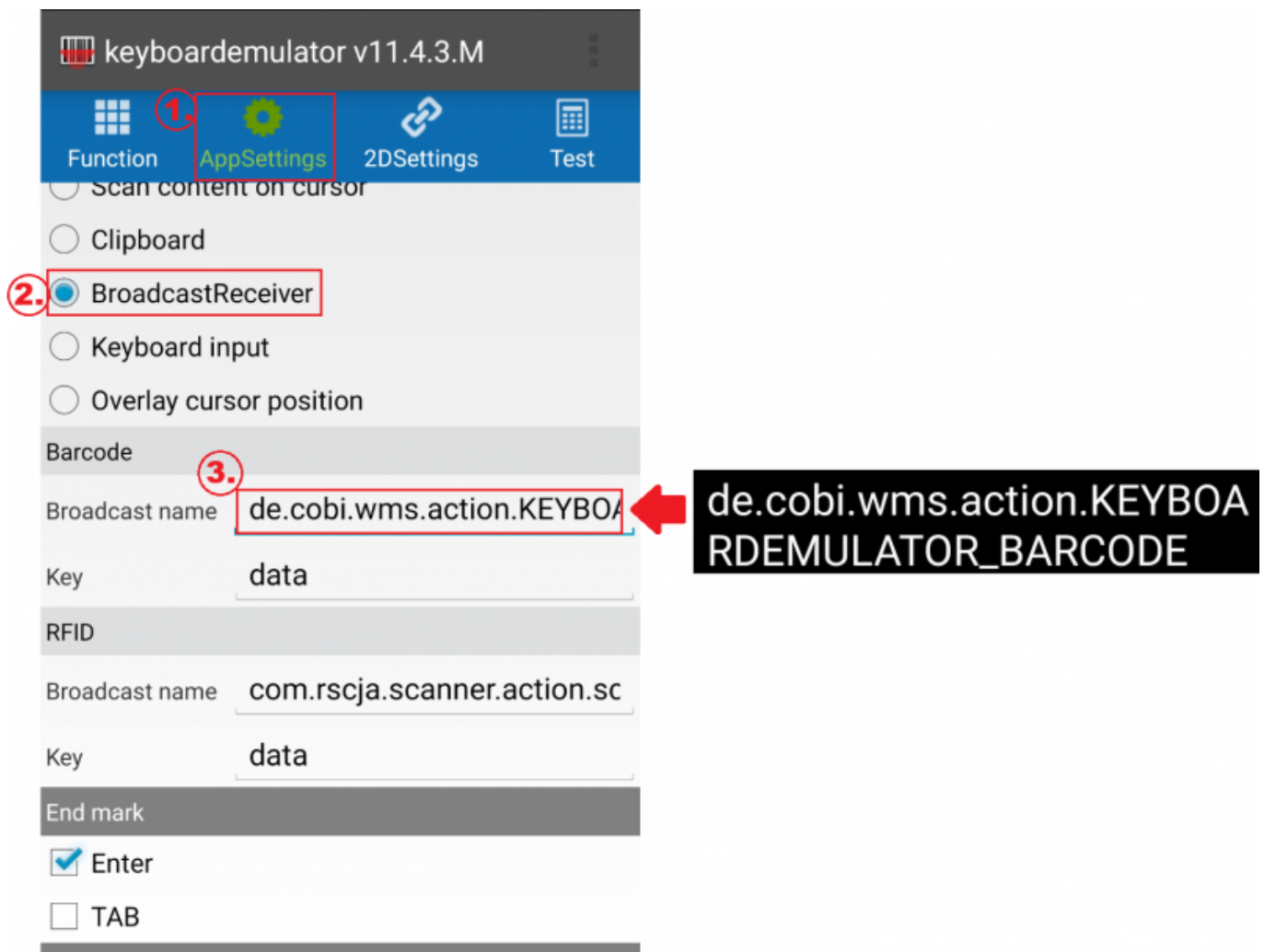
The screenshot shows the 'keyboardemulator v11.4.3.M' application interface. At the top, there is a blue navigation bar with four tabs: 'Function' (highlighted in green), 'AppSettings' (gear icon), '2DSettings' (link icon), and 'Test' (calculator icon). Below the navigation bar, the 'Enable Scanner' section has a red circle '3.' next to a grey toggle switch, and a blue button labeled 'AN' is highlighted with a red box. The 'Barcode' section has two columns: 'Barcode' and 'KeyCode'. Under 'Barcode', there are two rows: 'Barcode1D' with an unchecked checkbox and 'Barcode2D' with a checked checkbox (highlighted with a red box and a red circle '1.'). Under 'Barcode2D', the 'KeyCode' column has two input fields: the first contains '139' and the second contains '293' (highlighted with a red box and a red circle '2.'). The 'UHF' section has a single row with an unchecked checkbox labeled 'UHF' and two 'KeyCode' input fields containing '139' and '293'.

1. Öffne **keyboardemulator**.
2. Wechsel in den Tab **Function**.
3. Setze/prüfe folgende Werte:
  1. **Barcode2D**: aktivieren (Haken setzen). \*(siehe Markierung 1)\*
  2. **KeyCode**: auf **293** setzen. \*(siehe Markierung 2)\*
  3. **Enable Scanner**: auf **AN** (Ein). \*(siehe Markierung 3)\*

Hinweis: Je nach Geräte-Setup kann Barcode1D ebenfalls genutzt werden. Für COBI.wms ist entscheidend, dass die Scans korrekt ausgelöst und anschließend per Broadcast übergeben werden (siehe nächster Schritt).

## 2) BroadcastReceiver für COBI.wms konfigurieren (Tab

## „AppSettings“)



1. Wechsel in den Tab AppSettings. (siehe Markierung 1)
2. Wähle als Ausgabeart BroadcastReceiver. (siehe Markierung 2)
3. Konfiguriere im Abschnitt Barcode:
  - Broadcast name: de.cobi.wms.action.KEYBOARDEMULATOR\_BARCODE (siehe Markierung 3)
  - Key: data
4. (Optional/empfohlen) Im Abschnitt End mark:
  - Enter aktivieren
  - TAB deaktiviert lassen

Wichtig: Der Broadcast-Name muss exakt so eingetragen werden, inkl. Groß-/Kleinschreibung und Unterstrichen.

## 3) Funktionstest in COBI.wms

1. Öffne COBI.wms.
2. Navigiere in ein Eingabefeld (z. B. Login, Artikel-/Barcodefeld).
3. Scanne einen Barcode.

4. Erwartetes Ergebnis: Der Wert wird in COBI.wms übernommen bzw. der Artikel wird gefunden.

Falls nichts ankommt:

- COBI.wms vollständig schließen (App-Switcher) und erneut öffnen
- Prüfen, ob BroadcastReceiver ausgewählt ist (nicht „Keyboard input“)
- Prüfen, ob Broadcast name und Key korrekt sind

## Troubleshooting (häufige Ursachen)

- **Keine Reaktion in COBI.wms**
  1. BroadcastReceiver nicht aktiv / falscher Broadcast-Name
  2. COBI.wms lief während der Umstellung → App einmal neu starten
- **Scans landen „irgendwo“ als Tastatureingabe**
  1. Ausgabe steht auf „Keyboard input“ statt „BroadcastReceiver“
- **Scan wird übertragen, aber ohne Inhalt**
  1. „Key“ muss **data** sein (COBI.wms liest den Wert aus diesem Feld)

From:

<https://docs.cobisoft.de/wiki/> - **COBISOFT Documentation**

Permanent link:

[https://docs.cobisoft.de/wiki/de/cobi.wms/honeywell\\_mde/start?rev=1791457570](https://docs.cobisoft.de/wiki/de/cobi.wms/honeywell_mde/start?rev=1791457570)

Last update: **2026/10/08 13:06**

