

KeyboardEmulator konfigurieren

Ziel

Damit Barcode-Scans auf zuverlässig in **COBI.wms** ankommen, muss die App **keyboardemulator** so konfiguriert werden, dass sie die Scandaten per **BroadcastReceiver** an COBI.wms übergibt.

Voraussetzungen

- App **keyboardemulator** (getestet mit Version **v11.4.3.M**)
- COBI.wms ist installiert
- Nach Möglichkeit: COBI.wms während der Einrichtung geschlossen

Übersicht der erforderlichen Einstellungen

- **Function**: Scanner aktivieren, **Barcode2D** aktivieren, KeyCode setzen
- **AppSettings**: **BroadcastReceiver** aktivieren und Broadcast-Action/Key setzen
- Optional/empfohlen: **End mark** = **Enter**

1) Scanner aktivieren und Barcode2D konfigurieren (Tab „Function“)

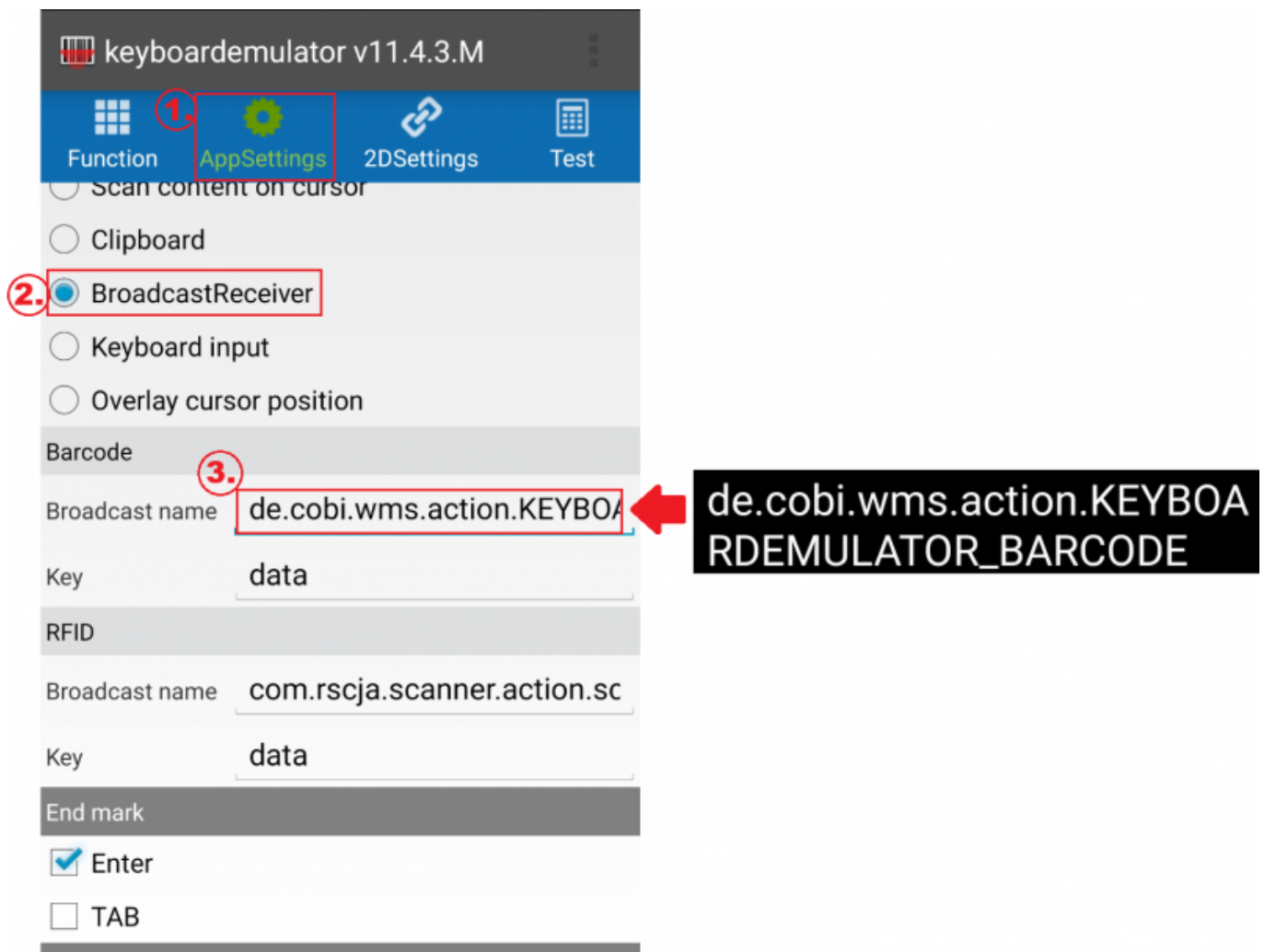
The screenshot shows the 'keyboardemulator v11.4.3.M' application interface. At the top, there is a blue navigation bar with four tabs: 'Function' (highlighted in green), 'AppSettings' (gear icon), '2DSettings' (link icon), and 'Test' (calculator icon). Below the navigation bar, the 'Enable Scanner' section has a red circle '3.' next to a grey toggle switch, and a blue button labeled 'AN' is highlighted with a red box. The 'Barcode' section has two columns: 'Barcode' and 'KeyCode'. Under 'Barcode', there are two rows: 'Barcode1D' with an unchecked checkbox and 'Barcode2D' with a checked checkbox (highlighted with a red box and a red circle '1.'). The 'KeyCode' column has two rows: '139' and '139' (the second '139' is highlighted with a red box and a red circle '2.'). The 'UHF' section has a single row with an unchecked checkbox labeled 'UHF' and two 'KeyCode' values: '139' and '293' (the '293' is highlighted with a red box).

1. Öffne **keyboardemulator**.
2. Wechsel in den Tab **Function**.
3. Setze/prüfe folgende Werte:
 1. **Barcode2D**: aktivieren (Haken setzen). *(siehe Markierung 1)*
 2. **KeyCode**: auf **293** setzen. *(siehe Markierung 2)*
 3. **Enable Scanner**: auf **AN** (Ein). *(siehe Markierung 3)*

Hinweis: Je nach Geräte-Setup kann Barcode1D ebenfalls genutzt werden. Für COBI.wms ist entscheidend, dass die Scans korrekt ausgelöst und anschließend per Broadcast übergeben werden (siehe nächster Schritt).

2) BroadcastReceiver für COBI.wms konfigurieren (Tab

„AppSettings“)



1. Wechsel in den Tab AppSettings. (siehe Markierung 1)
2. Wähle als Ausgabeart BroadcastReceiver. (siehe Markierung 2)
3. Konfiguriere im Abschnitt Barcode:
 - Broadcast name: `de.cobi.wms.action.KEYBOARDEMULATOR_BARCODE` (siehe Markierung 3)
 - Key: `data`
4. (Optional/empfohlen) Im Abschnitt End mark:
 - Enter aktivieren
 - TAB deaktiviert lassen

Wichtig: Der Broadcast-Name muss exakt so eingetragen werden, inkl. Groß-/Kleinschreibung und Unterstrichen.

3) Funktionstest in COBI.wms

1. Öffne COBI.wms.
2. Navigiere in ein Eingabefeld (z. B. Login, Artikel-/Barcodefeld).
3. Scanne einen Barcode.

4. Erwartetes Ergebnis: Der Wert wird in COBI.wms übernommen bzw. der Artikel wird gefunden.

Falls nichts ankommt:

- COBI.wms vollständig schließen (App-Switcher) und erneut öffnen
- Prüfen, ob BroadcastReceiver ausgewählt ist (nicht „Keyboard input“)
- Prüfen, ob Broadcast name und Key korrekt sind

Troubleshooting (häufige Ursachen)

- **Keine Reaktion in COBI.wms**
 1. BroadcastReceiver nicht aktiv / falscher Broadcast-Name
 2. COBI.wms lief während der Umstellung → App einmal neu starten
- **Scans landen „irgendwo“ als Tastatureingabe**
 1. Ausgabe steht auf „Keyboard input“ statt „BroadcastReceiver“
- **Scan wird übertragen, aber ohne Inhalt**
 1. „Key“ muss **data** sein (COBI.wms liest den Wert aus diesem Feld)

From:

<https://docs.cobisoft.de/wiki/> - **COBISOFT Documentation**

Permanent link:

https://docs.cobisoft.de/wiki/de/cobi.wms/honeywell_mde/start?rev=1791457551

Last update: **2026/10/08 13:05**

