

KeyboardEmulator konfigurieren

Ziel

Damit Barcode-Scans auf zuverlässig in **COBI.wms** ankommen, muss die App **keyboardemulator** so konfiguriert werden, dass sie die Scandaten per **BroadcastReceiver** an COBI.wms übergibt.

Voraussetzungen

- App **keyboardemulator** (getestet mit Version **v11.4.3.M**)
- COBI.wms ist installiert
- Nach Möglichkeit: COBI.wms während der Einrichtung geschlossen

Übersicht der erforderlichen Einstellungen

- **Function**: Scanner aktivieren, **Barcode2D** aktivieren, KeyCode setzen
- **AppSettings**: **BroadcastReceiver** aktivieren und Broadcast-Action/Key setzen
- Optional/empfohlen: **End mark** = **Enter**

1) Scanner aktivieren und Barcode2D konfigurieren (Tab „Function“)

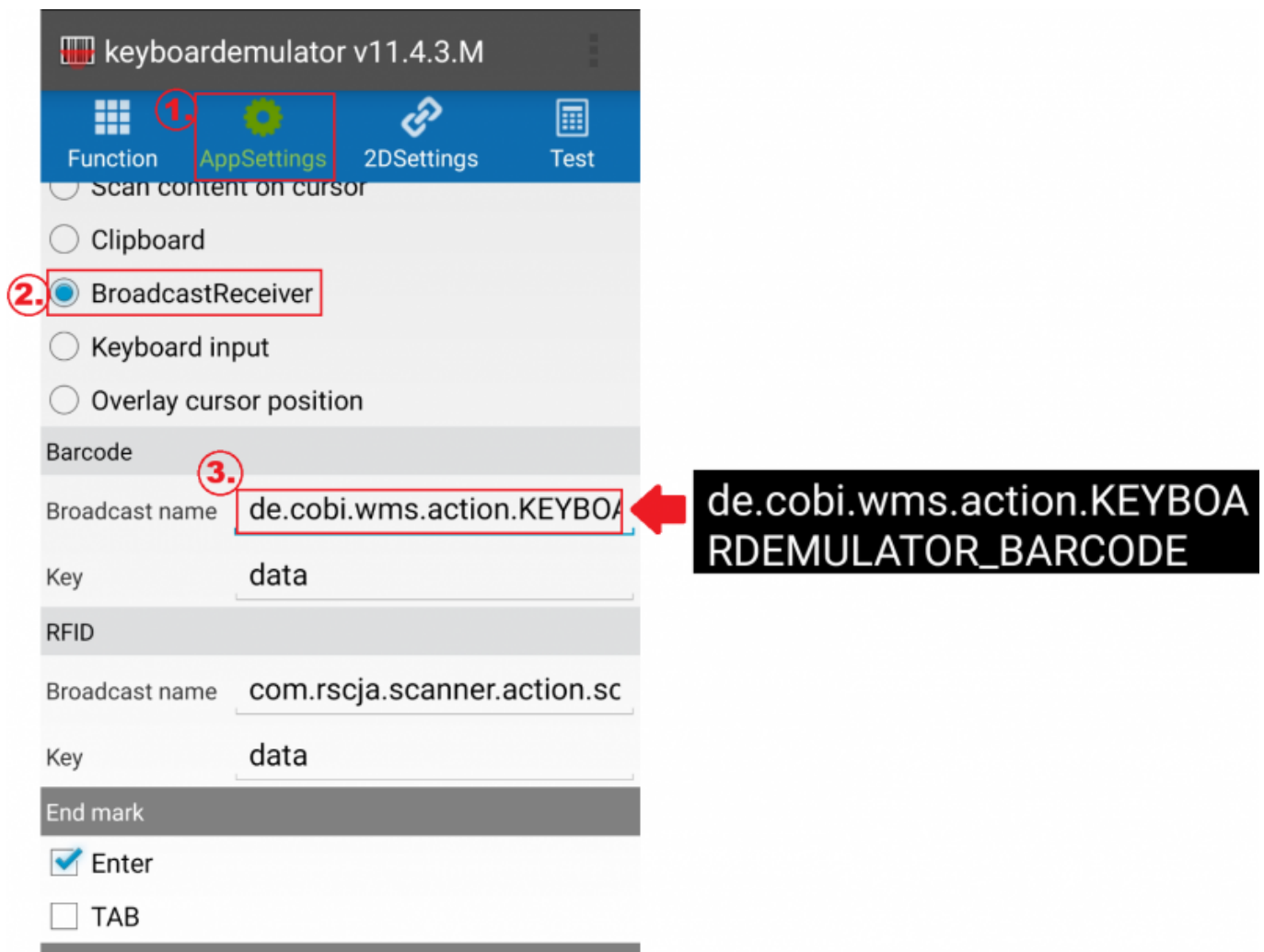
The screenshot shows the 'keyboardemulator v11.4.3.M' application interface. At the top, there are four tabs: 'Function' (highlighted in green), 'AppSettings' (gear icon), '2DSettings' (link icon), and 'Test' (calculator icon). Below the tabs, there is a section titled 'Enable Scanner' with a red circle '3.' next to a toggle switch set to 'AN'. Below this, there are two sections: 'Barcode' and 'UHF'. The 'Barcode' section has a 'Barcode1D' row with a checkbox (marked with a red circle '1.') and a 'Barcode2D' row with a checked checkbox (also marked with a red circle '1.'). The 'Barcode2D' row has a 'KeyCode' column with two input fields: the first contains '139' and the second contains '293' (marked with a red circle '2.'). The 'UHF' section has a 'UHF' row with a checkbox and a 'KeyCode' column with two input fields containing '139' and '293'.

1. Öffne **keyboardemulator**.
2. Wechsel in den Tab **Function**.
3. Setze/prüfe folgende Werte:
 1. **Barcode2D**: aktivieren (Haken setzen). *(siehe Markierung 1)*
 2. **KeyCode**: auf **293** setzen. *(siehe Markierung 2)*
 3. **Enable Scanner**: auf **AN** (Ein). *(siehe Markierung 3)*

Hinweis: Je nach Geräte-Setup kann Barcode1D ebenfalls genutzt werden. Für COBI.wms ist entscheidend, dass die Scans korrekt ausgelöst und anschließend per Broadcast übergeben werden (siehe nächster Schritt).

2) BroadcastReceiver für COBI.wms konfigurieren (Tab

„AppSettings“)



1. Wechsel in den Tab **AppSettings**. *(siehe Markierung 1)*
2. Wähle als Ausgabeart **BroadcastReceiver**. *(siehe Markierung 2)*
3. Konfiguriere im Abschnitt **Barcode**:
- **Broadcast name:** **de.cobi.wms.action.KEYBOARD** *(siehe Markierung 3)*
 - **Key:** **data**
4. (Optional/empfohlen) Im Abschnitt **End mark**:
- **Enter** aktivieren
 - **TAB** deaktiviert lassen

Wichtig: Der Broadcast-Name muss **exakt** so eingetragen werden, inkl. Groß-/Kleinschreibung und Unterstrichen.

3) Funktionstest in COBI.wms

1. Öffne **COBI.wms**.
2. Navigiere in ein Eingabefeld (z. B. Login, Artikel-/Barcodefeld).
3. Scanne einen Barcode.

4. Erwartetes Ergebnis: Der Wert wird in COBI.wms übernommen bzw. der Artikel wird gefunden.

Falls nichts ankommt:

- COBI.wms vollständig schließen (App-Switcher) und erneut öffnen
- Prüfen, ob **BroadcastReceiver** ausgewählt ist (nicht „Keyboard input“)
- Prüfen, ob **Broadcast name** und **Key** korrekt sind

Troubleshooting (häufige Ursachen)

- **Keine Reaktion in COBI.wms**
 1. BroadcastReceiver nicht aktiv / falscher Broadcast-Name
 2. COBI.wms lief während der Umstellung → App einmal neu starten
- **Scans landen „irgendwo“ als Tastatureingabe**
 1. Ausgabe steht auf „Keyboard input“ statt „BroadcastReceiver“
- **Scan wird übertragen, aber ohne Inhalt**
 1. „Key“ muss **data** sein (COBI.wms liest den Wert aus diesem Feld)

From:

<https://docs.cobisoft.de/wiki/> - COBISOFT Documentation

Permanent link:

https://docs.cobisoft.de/wiki/de/cobi.wms/honeywell_mde/start?rev=1767082028

Last update: 2025/12/30 09:07

