

COBI.wms Emulator einrichten

Anforderungen

- Android Studio
- COBI.wms APK Datei

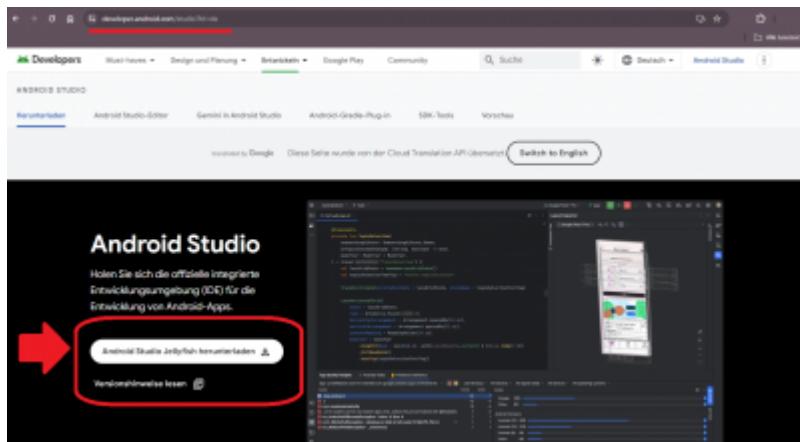
Schritt-für-Schritt Anleitung zur Installation des Android Studio Emulators und zur Einrichtung einer virtuellen Maschine.

Schritt 1

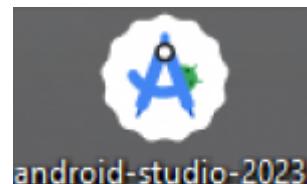
Besuchen Sie die Webseite [Android Studio](#)

Schritt 2

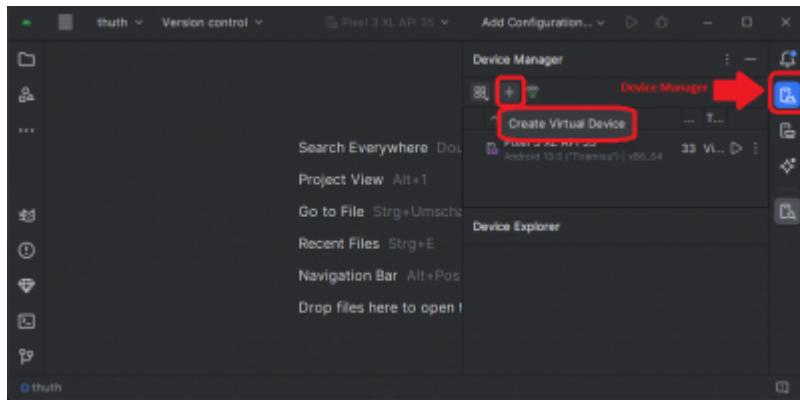
Laden Sie die neueste Version von Android Studio herunter.



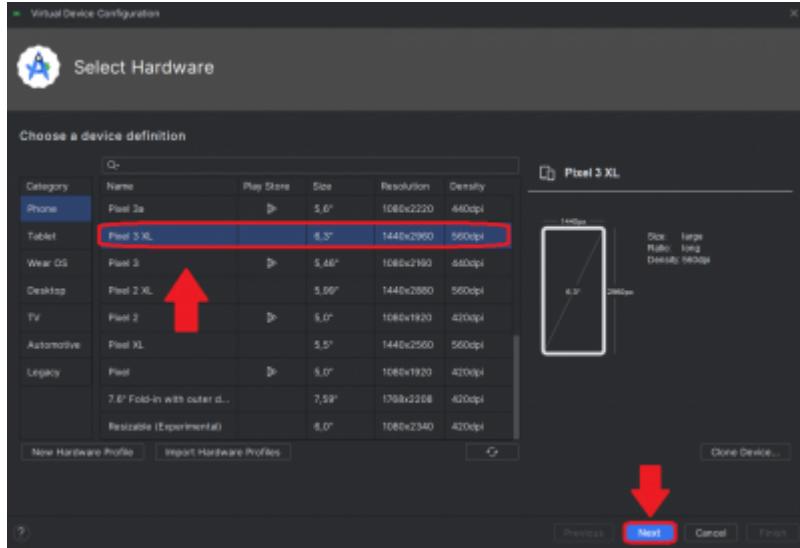
Schritt 3



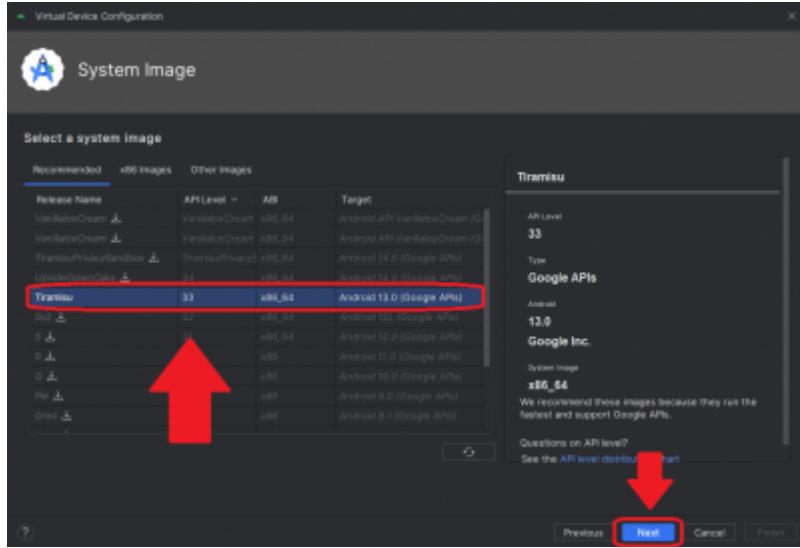
Installieren Sie die heruntergeladene .exe-Datei. [3.1.18-windows.exe](#) --- ===== Schritt 4 =====
Öffnen Sie *Android Studio* und navigieren Sie zum Reiter "Device Manager". Klicken Sie auf das Plus-Icon und wählen Sie "Create Virtual Device".



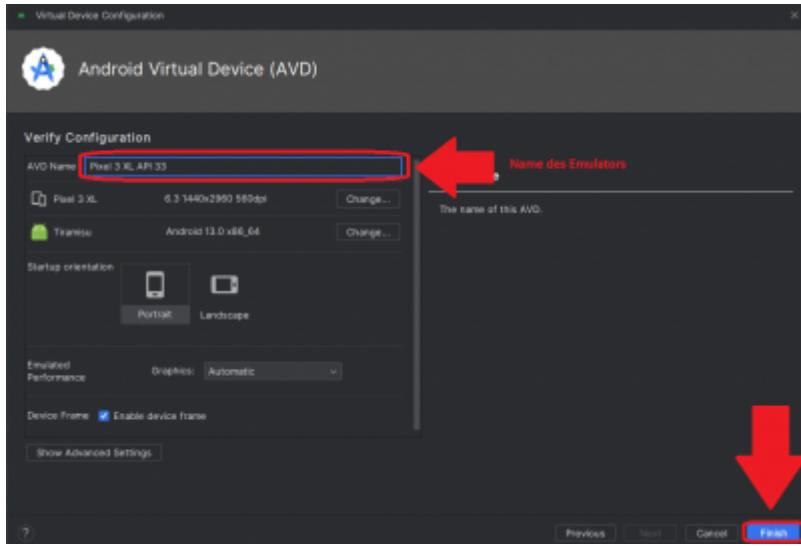
--- ===== Schritt 5 ===== Wählen Sie ein Smartphone-Modell Ihrer Wahl aus und klicken Sie auf "Next".



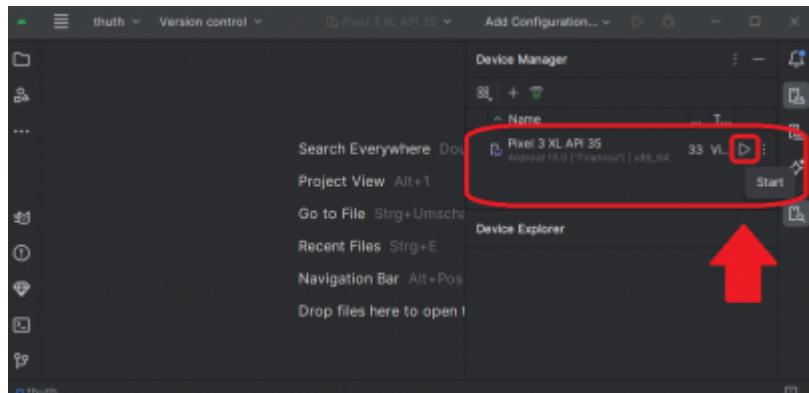
--- ===== Schritt 6 ===== Wählen Sie ein Betriebssystem aus (wir empfehlen Android 8.1 oder höher).



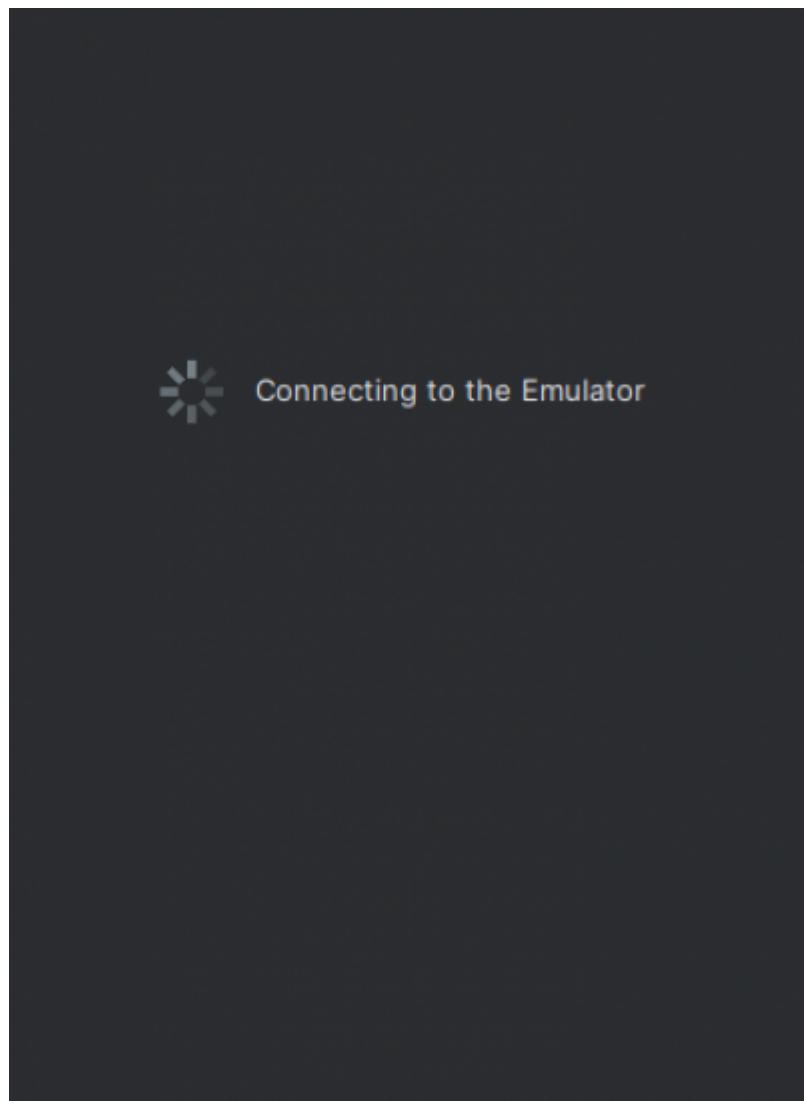
--- ===== Schritt 7 ===== Geben Sie der virtuellen Maschine einen Namen, überprüfen Sie alle Einstellungen und klicken Sie dann auf



===== Schritt 8 =====

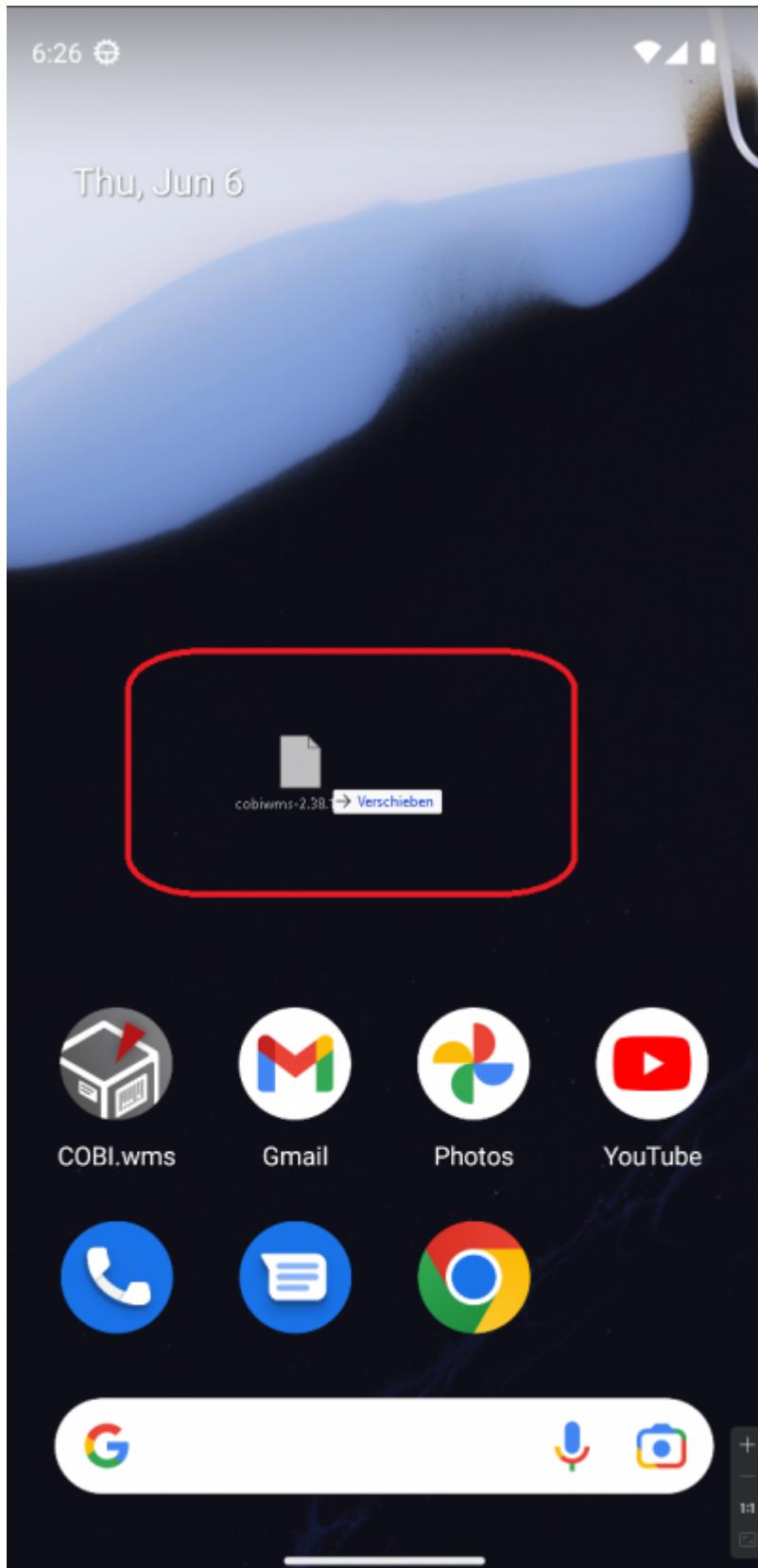


===== Schritt 9 ===== Beachten Sie, dass der erste Start etwas länger dauern kann.



--- ===== Schritt 10 ===== Ziehen

Sie die COBI.wms APK-Datei in die virtuelle Maschine, um die App automatisch zu installieren.



--- ===== Schritt 11 =====

Konfigurieren Sie COBI.wms mit der gewünschten Datenbank-Konfiguration (On-Premise oder Cloud). Hier im Schaubild ist die On-Premise-Version dargestellt.

Einstellungen 

MANAGEMENT-DB MANDANTEN DEMO

MS SQL HANA

Optionale Felder:

Verschlüsselung:
off

DB-Portnummer

DB-User Windows Domäne

DB-Name

HANA Proxy Host

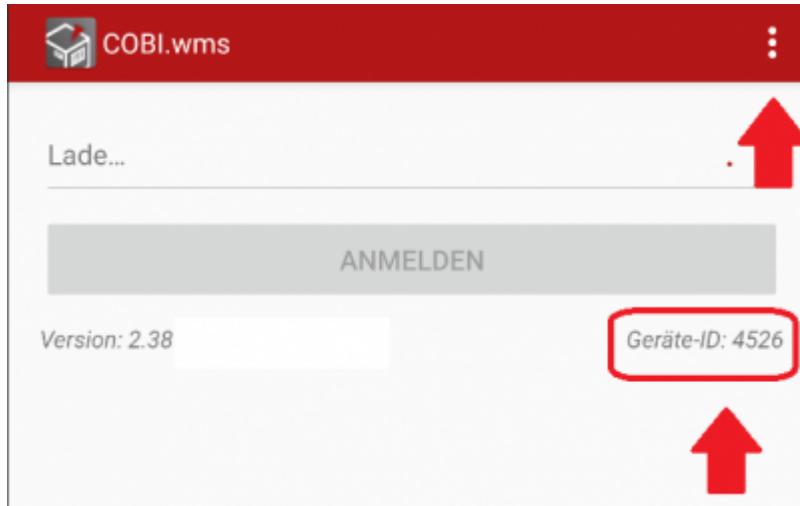
HANA Proxy Port

VERBINDELN



--- ===== Schritt 12 ===== Die

Geräte-ID muss jetzt mit dem Lizenzschlüssel in der Datenbank hinterlegt werden.



From:

<https://docs.cobisoft.de/wiki/> - COBISOFT Documentation



Permanent link:

https://docs.cobisoft.de/wiki/cobi.wms/emulator_installieren?rev=1717746076

Last update: **2024/06/07 09:41**